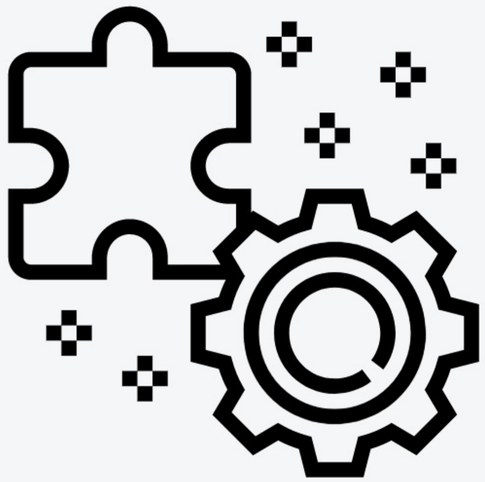
101 Agile - Eine Einführung

Was ist eigentlich das Problem?

Das Problem



Feste Strukturen in Organisationen

verhindern schnelle Reaktionen auf Kundenwünsche

temporäre Projektteams mit klassischem Projektmanagment

Planungen werden dort 1:1 umgesetzt

keine Reaktion auf Änderungen möglich

Projektteams werden am Ende aufgelöst

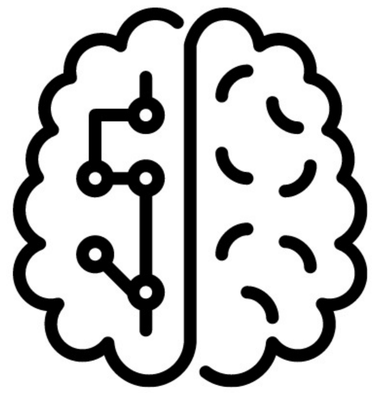
learnings gehen verloren da Personengebunden

Gefangene der Matrix

Im Zweifel folge ich dem der mich "bezahlt"

miro

Agilität ist eine Mindset



Was ist ein Mindset?

Ale Handlungen finden ihren Ausgang in Vorannahmen!

Die Summe aller Vorannahmen bildet ein Mindset !

Diese sind meist unbewusst und "Vorgeprägt"

Ändern wir die Vorannahmen ändert sich die Handlung!

Menschen sind wie sie sind, die ändern sich nicht.

Coaching und Psychologie beweisen uns jeden Tag das Gegenteil.

Ich muss die nur Motivieren.

Menschen sind von sich aus Motiviert, man kann sie nicht motivieren.

Vertrauen ist gut Kontrolle ist besser.

Ohne Vertrauen keine Verantwortung

Das sind doch alles Kellerkinder.

Wir sind soziale Wesen und benötigen Austausch.

miro

Werte

Scrum Werte

Fokus

Respekt

Mut

Offenheit

Verpflichtung

Individuen und Interaktionen über Prozesse und Werkzeuge

Zusammenarbeit mit dem Kunden vor Vertragsverhandlungen

Funktionierende Leistung vor Dokumentation

Reagieren auf Veränderung vor strikter Planverfolgung

miro

Prinzipien

Kommuniziere durch interaktive Kommunikation

Schaffe einen Kontext für kontinuierliche Selbstverbesserung durch das Team selbst

Fokusiere die Arbeit darauf den Kunden zu erfreuen

Offen sein bzgl. Hindernissen zur Verbesserung

Liefere Kundenwert in jeder Iteration

Erledige die Arbeit in Kundengetriebenen Iterationen

Erledige Arbeit in Selbstorganisierten Teams

z.B. Radikal Management von Steve Denning

Prinzipien aus dem agilen Manifest

Die Kunst, die Menge nicht getaner Arbeit zu maximieren ist essenziell

Ständiges Augenmerk auf technische Exzellenz und gutes Design

Agile Prinzipien fördern nachhaltige Entwicklung

miro

z.B. 78 Praktiken für Radikal Management

Praktiken

Identifiziere deinen Primären Kunden

Erfreue deinen Kunden indem du seine unerkannten Wünsche erfüllst

Vermeide Mechanische Ansätze

Lass die Menschen die die Arbeit tun mit dehnen reden die sie kaufen

Mache die Macht von der Akzeptanz zu liefern abhängig

nutze konsequent Tools und Methoden die Selbstorganisation erzeugen und erhalten

Übergib die Macht an das Team zur Erfüllung des Teamzwecks

Artikuliere einen überzeugenden Zweck bzgl. "Erfreue den Kunden"

Fokussiere dich auf deine Stakeholder

Arbeite mit dem Kunden

Benutzer User Storys

User Storys sind der Anfang nicht das Ende des Kundengespräches

Entscheide so spät wie irgendwie verantwortbar was in die nächste Iteration kommt

Macht das wichtige zuerst

ermutige zu offener Kommunikation im Team

identifiziere und beseitige systemische Behinderungen sobald du sie findest

unterbrich das Team nicht in seinem Sprint

das Team entscheidet wie lange etwas dauert

Hole Feedback vom Kunden zu jedem Iterationsergebniss

visualisiere deinen Fortschritt

Go & See

finde raus wie schnell dein Team ist

Teile verbesserte Praktiken statt sie durchzusetzen

erfasse stehts die Grundursachen von Problemen

Nutze Storytelling wann immer möglich

Praktiziere aktives zuhören

Fördere die Bildung von Wissenaustauschpunkten

miro

Methoden

Crystal Clear Method

Adaptive Software Development (ASD)

Disciplined Agile Delivery (DAD)

Dynamic Systems Development Method (DSDM)

Feature Driven Development (FDD)

Extreme Programming (XP)

Scrum

Kanban

Lean Software Development (LSD)

Icons erstellt von dDara from www.flaticon.com

miro

Der "Fluss" drumherum

Design Thinking zur Ideengenerierung

Lean Startup für das Geschäftsmodell

Agile Methoden zur Produktentwicklung

Kanban zur Steuerung der Produktentwicklung

Kanban zum Life Cycle Management

Fazit

Es wird nicht einfacher sondern Komplexer

Um ein System unter Kontrolle zu bringen benötige ich mindestens soviel Komplexität wie das System selbst hat.

miro